

Laboratorio de Mecánica Computacional, parte del Proyecto Global en la Facultad

El Laboratorio de Mecánica Computacional, que es parte del Proyecto MECESUP III, denominado NeoAula, que se caracteriza por introducir la tecnología y utilizarla en la función docente y en el proceso de aprendizaje de los alumnos, fue inaugurado por las autoridades de Facultad y del Departamento de Ingeniería Mecánica.

El Laboratorio, que se encuentra en operación desde el primer semestre de este año en el Departamento de Ingeniería Mecánica, cuenta con 12 estaciones de trabajo, multimedia, red inalámbrica y medios audiovisuales y con programas para Fluidodinámica, (Fluyen, y para Sólidos (I-deas SolidEdge). Su implementación tuvo un costo de \$50.000.000.

El Director del Proyecto NeoAula, profesor Patricio Poblete, manifestó que éste se caracteriza por ser un proyecto que busca tomar la tecnología e incorporarla en la función docente, de una manera que permita buscar la fórmula de ser utilizada para mejorar los procesos de aprendizaje.

“El enfoque que el proyecto ha tomado ha sido de buscar, utilizar la tecnología como una palanca para generar un cambio en la manera cómo enseñamos y en la manera

▼ Profesores Antonio Holgado, Patricio Poblete y Rodrigo Pascual



cómo los alumnos aprenden.

En particular estamos haciendo una revisión de una diversidad de cátedras y buscando e identificando lo que llamamos "Red de Cursos", que permitan establecer una mejor conexión entre los cursos y sus requisitos, de forma que exista una sincronización adecuada para que los profesores sepan el grado de conocimientos con que llegan sus alumnos y puedan garantizar que sea así. Posteriormente, y en caso que existan problemas, los mismos estudiantes pueden acceder a todos los materiales que hay en la red para poder nivelar cualquier laguna en los conocimientos y de esa manera evitar duplicaciones y pérdidas de tiempo en las cátedras".

Actualmente existe otro laboratorio ubicado en el 2° piso de la Torre Central y pronto, será implementado otro en el Departamento de Ingeniería Industrial.

"Son todos laboratorios que buscan que los alumnos se vuelvan más activos dentro de su proceso de aprendizaje, ya que pienso, nadie realmente aprende escuchando a alguien que le cuenta cómo son las cosas, sino sólo se aprende cuando se es capaz de hacer las cosas por si mismo".

Estos laboratorios, implementados dentro de MECESUP III, es un proyecto global en la Facultad, de modo que todos los estudiantes indistintamente de la especialidad, pueden utilizarlos y sacar provecho de dichas instalaciones.

Por su parte, el profesor Rodrigo Pascual, Jefe del Laboratorio de Mecánica Computacional, explicó detalladamente la parte operacional de los software e instó a los Jefes Docentes a utilizar estas herramientas y fomentar su uso en los distintos cursos de las carreras, lo que sin duda -dijo- mejorará sustancialmente el proceso de

aprendizaje de los alumnos.

Posteriormente, el Decano Francisco Brieva, gestor inicial de la idea del Laboratorio, manifestó sus agradecimientos a los académicos Patricio Poblete y Antonio Holgado, responsables del Proyecto NeoAula, por haber accedido a contemplar dentro de dicho proyecto, este laboratorio que favorece enormemente el aprendizaje de los estudiantes.

Similares palabras de agradecimiento emitió para los profesores Rodrigo Pascual, Roberto Corvalán, Alvaro Valencia y Rodrigo Palma, señalando que el Departamento de Ingeniería Mecánica ha logrado una cohesión muy significativa entre su cuerpo académico, generando muy buenas ideas y proyectos.

Finalmente los asistentes pudieron presenciar demostraciones realizadas por los alumnos de Ingeniería Mecánica.

