



# Segundo Concurso Chileno IEEE de Robótica para estudiantes: Ingenio, Innovación y Entretención



**E**ste evento que busca motivar el interés de los estudiantes chilenos en proyectos tecnológicos, específicamente en el área de la robótica y la mecatrónica, promoviendo la capacidad de innovación de los jóvenes, se dividió en dos categorías:

- Categoría “Rescate” (Lego): consistió en salvar a seres humanos (a escala) desde un lugar cerrado. En esta categoría resultó vencedor “Marco” de la Universidad de Chile, que rescató 12 muñecos. Los creadores de este robot son los estudiantes Carlos Gortaris y Alfredo Hott.

- Categoría Salto (Libre). El robot debía ser móvil con capacidad de salto y recorrer entre 10 y 12 metros. En esta categoría resultó ganador “Bubka” robot creado por los estudiantes de la Universidad Católica de Chile, Pedro Godoy y José Luis Soto.

Ambos equipos ganadores, Bubka y Marco representarán a Chile en el Segundo Concurso Latinoamericano IEEE de Robótica para estudiantes” que se realizará en la ciudad de Bauru Estado de Sao Paulo, Brasil, los días 13 y 14 de septiembre próximo.

Durante la jornada se efectuó, además, una exhibición del equipo de fútbol robótico UCHILE 1, creado en el Departamento de Ingeniería Eléctrica de la Facultad, que compitió en el Campeonato Mundial RoboCup que se realizó en Padua, Italia.

La coordinación general de este concurso estuvo a cargo del académico del Departamento de Ingeniería Eléctrica, profesor Javier Ruiz del Solar.

### Otros resultados:

**Categoría Rescate:**

**Segundo Lugar:**

“Tenazas”.

Universidad de Chile

Gonzalo Iglesias, Juan Henríquez y Patricio Urrutia.

**Tercer Lugar:**

“Pacabe”.

Universidad Central

Pablo Cabezas

Categoría Salto (Libre)

**Segundo Lugar:**

“Jonny 5”

Universidad Diego Portales/

Universidad Católica de Chile

Juan Eduardo Orlandi y Tomás

Neira

**Tercer Lugar:**

“Chanchuelo 3”

Universidad Austral

Francisco Triviño.